



VIM - VI IMPROVED

Ing. Simone Giustetti
studiosg@giustetti.net

VI è un elaboratore di testo pensato per l'uso via terminale e dotato di un parco molto ampio di funzionalità.

Gira su tutti i sistemi operativi della famiglia UNIX.

VIM è la versione moderna aggiornata e corretta di VI, con cui mantiene la compatibilità a ritroso.

Esiste una versione dotata di interfaccia grafica chiamata **gvim**.



Avviare VIM

VIM può essere lanciato tramite linea di comando con la sintassi:

```
vim <nome_file>
```

Se <nome_file> esiste, verrà aperto in lettura / modifica.

Se <nome_file> non esistesse, verrà creato un nuovo file ed aperto in modifica. Il file verrà effettivamente scritto su disco al primo salvataggio.



VIM ha diverse modalità di utilizzo:

- **Comando:** Consente di eseguire comandi sul testo. Es: Copia / Incolla. È la **modalità predefinita**. Si entra in modalità comando premendo il tasto ESC.
- **Inserimento / Modifica:** Consente di aggiungere testo o modificare l'esistente. Si passa dalla modalità comando ad inserimento mediante i tasti i, a, o, ...
- **Visuale:** Consente di gestire blocchi di testo. Si passa dalla modalità comando alla visuale mediante il tasto v.



- :help**: Mostra il manuale in linea (**q** per uscire).
- :h**: Versione abbreviata di **:help**.
- :help <voce>**: Mostra la pagina del manuale relativa alla voce suggerita (**q** per uscire).



Spostare il cursore

k, j, h, l = ↑, ↓, ←, → : Per spostarsi di un carattere.

b: Primo carattere della parola precedente.

w: Primo carattere della parola successiva.

ge: Ultimo carattere della parola precedente.

e: Ultimo carattere della parola successiva.

(: Inizio frase

): Frase successiva

{: Inizio paragrafo

}: Paragrafo successivo



Spostare il cursore

0: Inizio della riga.

\$: Fine della riga.

gm: Per spostarsi al centro della riga corrente (In base al numero di colonne del terminale).

gg: Per spostarsi alla prima riga del file.

G: Per spostarsi all'ultima riga del file.

:<numero>: <numero> della riga.

H: Per spostarsi alla prima riga dello schermo.

L: Per spostarsi all'ultima riga dello schermo.

M: Per spostarsi a metà schermo.



Inserimento di Testo

a: (Aggiunta) Inserisce testo dopo il cursore.

A: (Aggiunta) Inserisce testo a fine riga.

i: (Inserimento) Inserisce testo prima del cursore.

I: (Inserimento) Inserisce testo a inizio riga.

o: Aggiunge una riga sotto quella corrente.

O: Aggiunge una riga sopra quella corrente.



Cancellazione

x: Cancella il carattere sopra il cursore.

X: Cancella il carattere che precede il cursore.

dd: Cancella l'intera riga.

dw: Cancella una parola.

d\$: Cancella fino alla fine della riga.

D: Cancella fino alla fine della riga.

J: Unisce la riga successiva a quella corrente.

gJ: Come **J**, ma non modifica gli spazi.

s: Cancella un carattere ed entra in modalità inserimento.

S: Cancella la riga corrente ed entra in modalità inserimento.



Modifica

c: Modifica un carattere

C: Modifica l'intera riga ed entra in modalità inserimento.

cc: Modifica un'intera riga

cw: Modifica un'intera parola

c\$: Modifica un'intera riga ed entra in modalità inserimento.

~: Inverte maiuscole e minuscole.

r: Sostituisce un carattere.

R: Entra in modalità sostituzione / sovrascrittura.



Annulla / Ripeti

- u**: Annulla l'ultimo comando eseguito.
- U**: Annulla tutte le modifiche alla riga.
- .** (**Punto**): Ripete l'ultimo comando.



Copia

y: Avvia il comando di copia.

yw: Copia un'intera parola.

y\$: Copia dal cursore a fine riga.

yG: Copia dal cursore a fine file.

yyg: Copia dal cursore ad inizio file.

Y: Copia la riga corrente.

yy: Copia la riga corrente.



Incolla

p: Incolla in contenuto del registro dopo il cursore.

gp: Incolla in contenuto del registro dopo il cursore e sposta il cursore dopo il testo incollato.

P: Incolla in contenuto del registro prima del cursore.

gP: Incolla in contenuto del registro prima del cursore e sposta il cursore dopo il testo incollato.



Trova

- f**<char>: Cerca avanti fino al carattere <char>.
- F**<char>: Cerca indietro fino al carattere <char>.
- /**<string>: Cerca in avanti la stringa <string>.
- ?**<string>: Cerca indietro la stringa <string>.
- n**: Ripeti l'ultima ricerca in avanti.
- N**: Ripeti l'ultima ricerca indietro.
- ***: Cerca la parola sul cursore in avanti.
- #**: Cerca la parola sul cursore all'indietro.



Sostituisci

Per sostituire del testo si usa la sintassi:
:<range>**s**/**<target>**/**<replace>**/**<option>**: Esegue una sostituzione sulle righe in <range>.

<range>:

- <inizio>,<fine> .
- 0,\$ = Tutte le righe.

<option>:

- c (1° occorrenza).
- g (Tutte le occorrenze).
- p (Mostra le linee).



Salvataggio dei File

- :q**: Esci senza salvare.
- :q!**: Esci senza salvare (Forzato).
- :w**: Salva il file.
- :w <file>**: Salva con nome.
- :w >> <file>**: Accoda il contenuto a <file>.
- :wq**: Salva ed esci.
- :x**: Salva ed esci.



Comandi Utili

Ogni comando può essere ripetuto impostando il numero di ripetizioni prima di eseguirlo. Es:

10x cancellerà 10 caratteri a partire dal cursore.

:r <file>: Copia <file> dentro il documento.

:set ic: Impone ricerche case insensitive.

:set noic: Impone ricerche case sensitive.

:set number: Visualizza i numeri di riga.

:sh / :shell ⇒ Apre una shell.

:syntax [off | on] ⇒ Abilita / disabilita syntax highlight.

:set [wrap | nowrap]: Abilita / disabilita a capo automatico.



Informazioni & Licenze

LICENZA

Salvo dove altrimenti specificato grafica, immagini e testo della presente opera sono © Simone Giustetti. L'opera può essere ridistribuita per fini non commerciali secondo i termini della licenza:

Creative Commons Attribuzione - Non commerciale - Condividi allo stesso modo 4.0 Internazionale



È possibile richiedere versioni rilasciate sotto diversa licenza scrivendo all'indirizzo: studiosg@giustetti.net

TRADEMARK

- FreeBSD è un trademark di The FreeBSD Foundation.
- Linux è un trademark di Linus Torvalds.
- Macintosh, OS X e Mac OS X sono tutti trademark di Apple Corporation.
- MariaDB è un trademark di MariaDB Corporation Ab.
- MySQL è un trademark di Oracle Corporation.
- UNIX è un trademark di The Open Group.
- Windows e Microsoft SQL Server sono trademark di Microsoft Corporation.
- Alcuni algoritmi crittografici citati nella presente opera potrebbero essere protetti da trademark.

Si prega di segnalare eventuali errori od omissioni al seguente indirizzo: studiosg@giustetti.net

