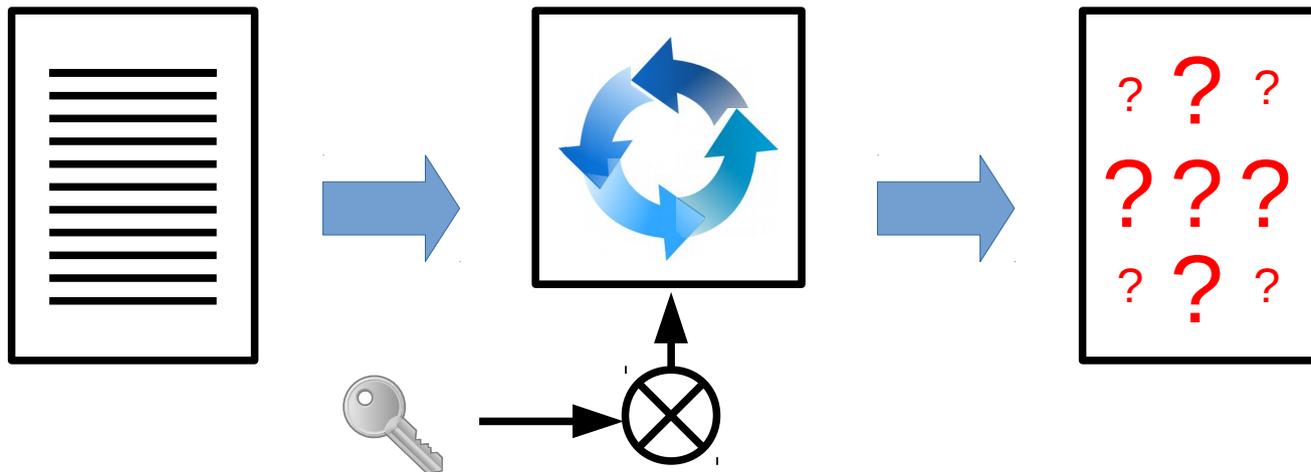




La Crittografia

Ing. Simone Giustetti
studiosg@giustetti.net

- **SCRITTURA NASCOSTA**
- Scopo: **OFFUSCARE L'INFORMAZIONE**
- Rendere l'informazione accessibile solo a chi sia autorizzato a fruirne



- Segretezza
- Privato
 - Privacy
 - Protezione dalle truffe
 - Protezione dalla pubblicità
- Lavorativo
 - Salvaguardia delle informazioni sensibili
 - Protezione della proprietà intellettuale
 - Contromisura allo spionaggio industriale



Vincoli dell'operazione di cifratura:

- Non distruttiva
 - Non deve causare perdita di informazione
- Reversibile
 - Deve essere sempre possibile ricostruire l'informazione originale
- Sicurezza
 - Deve essere indecifrabile



- Aumento della **Velocità dei Collegamenti**
- Proliferazione di servizi on-line
 - E-commerce
 - Internet Banking
 - Servizi pubblici / pseudo pubblici
- Proliferazione di dispositivi collegabili in rete
 - Cellulari / Smart-phone
 - Sistemi di Sorveglianza
 - Tablet



Soluzione con errori = Falsa sicurezza

E-mail

- Standard: Dati in chiaro
- SSL: Cifratura del traffico limitata alla comunicazione tra client / server
- Traffico server / server in chiaro
- Social Engineering



Soluzione con errori = Falsa sicurezza

GSM

- Cifra solo il traffico tra dispositivo e cella
- Il traffico interno è in chiaro
- Il traffico non è tracciabile
- Gli algoritmi contengono errori
- Utilizza chiavi corte (64 o 128 bit)



Soluzione con errori = Falsa sicurezza

Wi-Fi - 1

- WEP contiene falle, ma è l'unico protocollo supportato dalla totalità dei dispositivi
- WPA contiene falle e non era supportato da molti access point
- Usa chiavi corte (64 o 128 bit)



Soluzione con errori = Falsa sicurezza

Wi-Fi - 2

- WPA2 scoperte continuamente nuove falle.
- Richiede aggiornamenti continui.
- Giudicato sicuro con configurazione ad hoc e passphrase di lunghezza > 20 caratteri.
- WPA3 rilasciato Luglio 2018 e già accreditato di potenziali falle.



Soluzione con errori = Falsa sicurezza

“Cloud”

- Il 97% dei 1.000 principali siti mondiali hanno subito almeno un furto di credenziali nel corso degli ultimi 10 anni.
- I furti sono tenuti nascosti fino a quando non diventa impossibile nascondere la verità.
- I sistemi di autenticazione centralizzati hanno peggiorato la situazione.



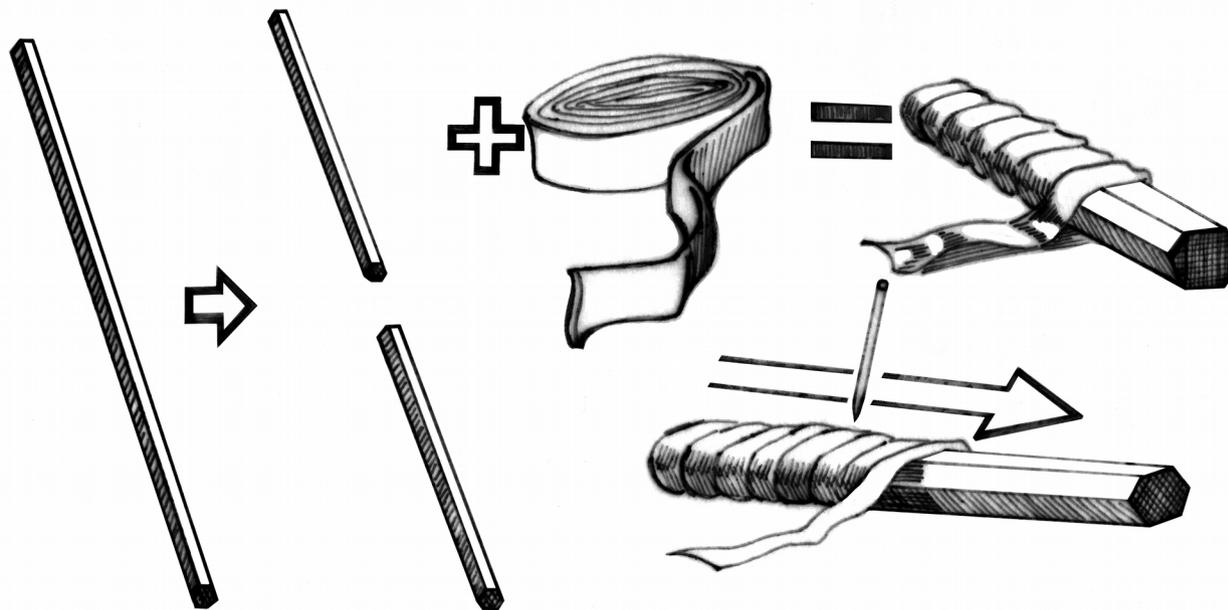
La Crittografia Limita i Danni

- La crittografia non previene intrusioni non autorizzate o furti di dati
- La crittografia impedisce la lettura delle informazioni agli intrusi ed ai ladri
- La crittografia non ha funzione di prevenzione, ma di limitazione dei danni
- I reali vantaggi sono apprezzabili solo in seguito ad un incidente e vengono spesso sottovalutati



- Notizie storiche di impiego nell'antico Egitto
- Grecia – 4° secolo AC

Bastone di Plutarco o Scitala Lacedemonica



- Grecia – 150 AC

Scacchiera di Polibio

	1	2	3	4	5
1	A	B	C	D	E
2	F	G	H	I/J	K
3	L	M	N	O	P
4	Q	R	S	T	U
5	V	W	X	Y	Z

A = 11

B = 12

C = 13

...

X = 53

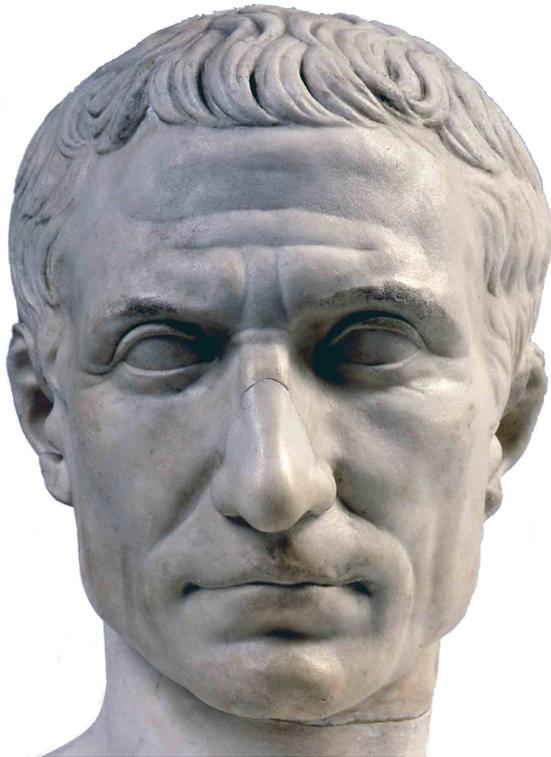
Y = 54

Z = 55

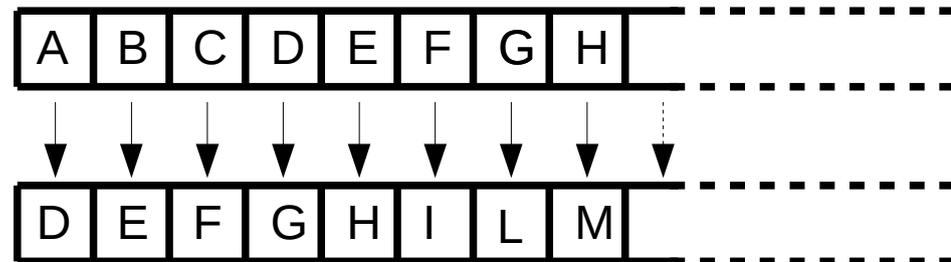


- Roma – 58 / 50 AC

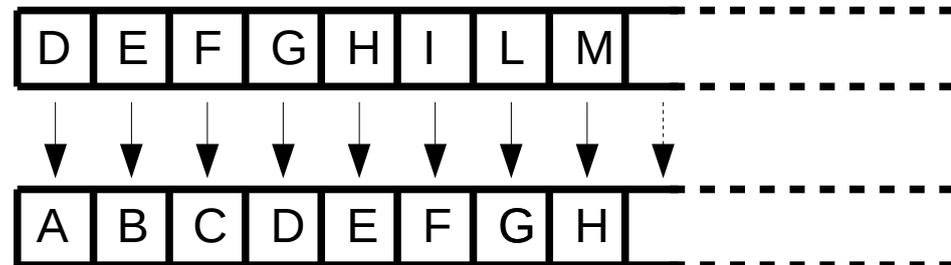
Cifrario di Cesare



CIFRATURA



DECODIFICA



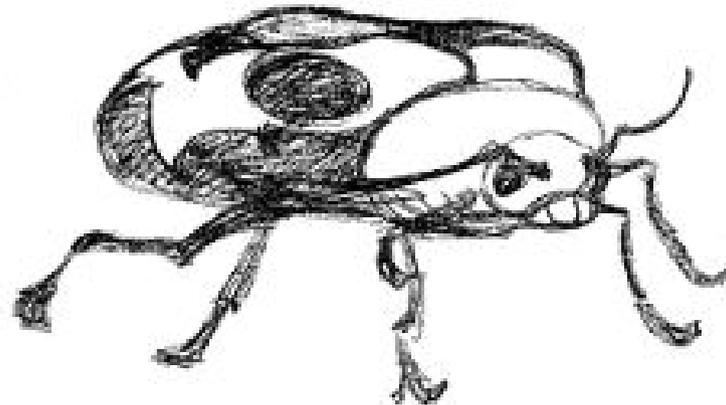
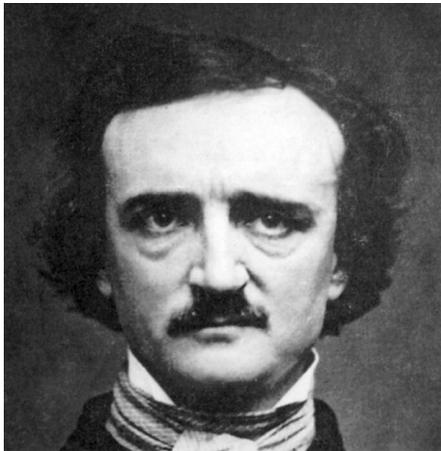
Le applicazioni della crittografia usate nel primo millennio DC sono passibili di **Attacchi Statistici** ossia di interpretazione basata sulla frequenza dei simboli nel documento cifrato

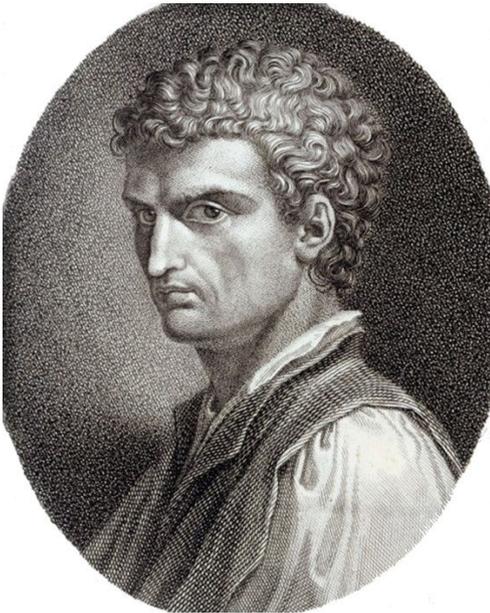
La prima trattazione rigorosa delle tipologie di attacco basate sulla statistica è attribuita ad Al Kindi un matematico autore di un libro pubblicato nel 801 DC in Arabia



Gli attacchi statistici sono stati assimilati nella cultura popolare fino a diventare oggetto di opere letterarie:

- Artur Conan Doyle “L'avventura degli uomini danzanti” (1903)
- Edgar Allan Poe “Lo scarabeo d'oro” (1843)





- Leon Battista Alberti – 1467 DC

Cifratura Polialfabetica

Cifrari diversi per parti diverse di un messaggio

Formula o Cifrario a disco

Composto da 24 settori

- Esterno – Maiuscolo – Testo in chiaro
- Interno – Minuscolo – Testo cifrato





- Bellaso/Vigenerè – 1553/1585 DC

Cifratura Polialfabetica

Usa una parola chiave

Ogni lettera è “spostata” di un numero di caratteri pari al numero ordinale della lettera corrispondente della parola chiave.

Testo in chiaro: RAPPORTOIMMEDIATO

Chiave: CHIAVECHIAVECHIAV

Testo cifrato: UIYQKWWRN IJGQJUK



- Auguste Kerckoffs – 1883 DC
- 1) Il sistema deve essere praticamente, se non matematicamente, indecifrabile
 - 2) Il sistema non deve essere segreto, dev'essere in grado di cadere nelle mani del nemico senza inconvenienti
 - 3) La chiave deve essere comunicabile senza l'aiuto di note scritte e facilmente modificabile



- Auguste Kerckoffs – 1883 DC

4) Il sistema deve essere applicabile alla corrispondenza telegrafica

5) Il sistema deve essere portatile e il suo utilizzo e uso non deve richiedere il concorso di più persone

6) È necessario che la sua applicazione sia facile da usare e che non richieda la conoscenza e l'uso di una lunga serie di regole



Principio di Kerckoffs:

La sicurezza di un sistema crittografico non deve dipendere dal tener celato l'algoritmo crittografico. La sicurezza deve dipendere solo dal tener celata la chiave.

Massima di Shannon:

Il nemico conosce il sistema: Un sistema dovrebbe essere progettato sotto l'assunzione che il nemico guadagnerà immediatamente familiarità con esso.



Crittografia nella Storia - 6

- Seconda guerra mondiale – 1939 / 1945 DC

Macchina Enigma



La chiave in informatica è una **sequenza segreta di bit**

Caratteristiche della chiave:

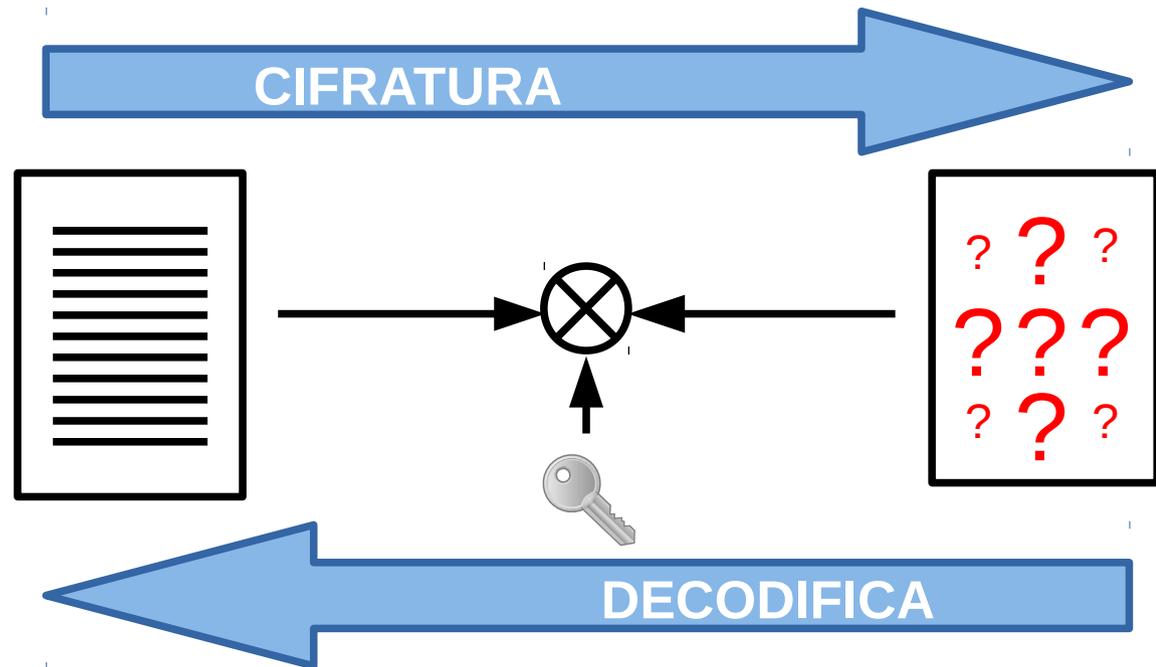
- La chiave deve avere lunghezza finita configurabile
- La chiave deve essere generata in maniera casuale e necessità perciò di una sorgente casuale



Crittografia Simmetrica - 1

La chiave segreta deve essere condivisa solo tra mittente e destinatario

Es:
Macchina
Enigma,
Zip



Problema: **Il trasferimento della chiave richiede un canale sicuro**



Caratteristiche degli algoritmi simmetrici:

- Segretezza
- Autenticazione implicita del mittente
 - Solo interlocutori hanno copia della chiave
- Integrità dell'informazione
 - L'alterazione del messaggio comporta che la decodifica produca testo privo di senso
- Canale sicuro per il trasferimento della chiave
 - L'intercettazione della chiave comporta il decadimento di tutti i vantaggi



Scopo: Risolvere il problema del canale sicuro per lo scambio delle chiavi

Principio: Usare proprietà matematiche note difficilmente reversibili (Equazioni asimmetriche o Funzioni unidirezionali)

Prima dimostrazione pratica del principio:
Algoritmo Diffie – Hellman – Merkle 1976 DC



Utilizza coppia di chiavi:

- Pubblica - Usata per **cifrare** e firmare
- Privata - Usata per **decifrare** e firmare

Es: Algoritmo DSA, Algoritmo RSA

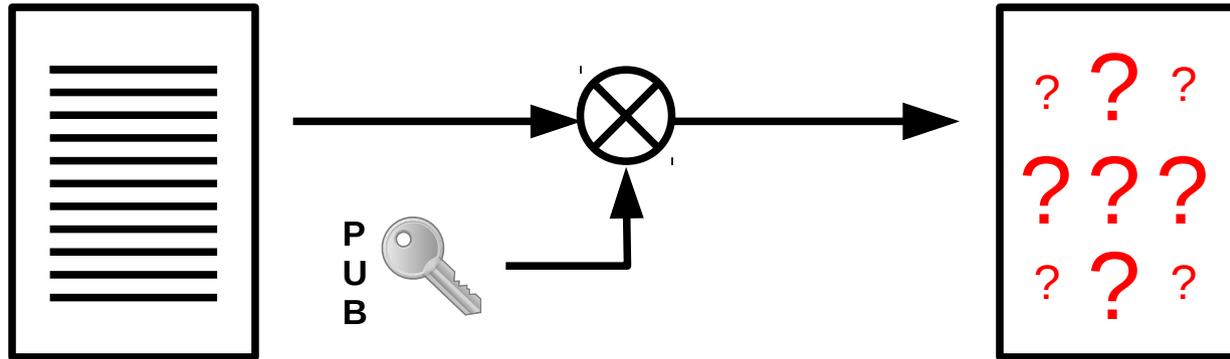
Per comunicare sono necessarie:

- Propria coppia di chiavi
- La chiave pubblica di ognuno dei destinatari

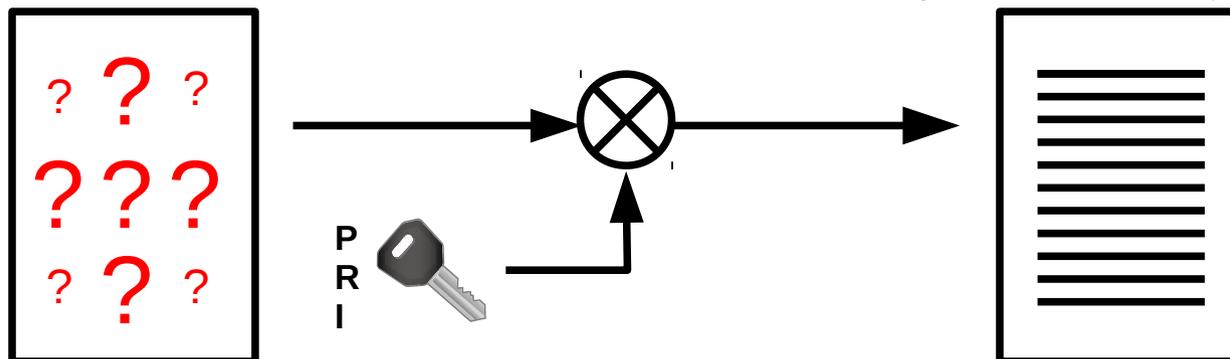


Crittografia Asimmetrica – 3

CIFRATURA



DECODIFICA



- Caratteristiche degli algoritmi asimmetrici:
- La lunghezza della chiave deve essere maggiore rispetto agli algoritmi simmetrici
 - Una chiave pubblica è meno sicura di una chiave segreta
 - 2048 bit pubblica \approx 128 bit segreta
 - 4096 bit pubblica \approx 144 bit segreta
 - L'autenticazione deve essere esplicita perché la chiave pubblica è disponibile a tutti



L'autenticazione è eseguita mediante doppia cifratura:

- Il mittente **firma** il documento usando la propria chiave privata
- Il mittente **cifra il documento** usando la chiave pubblica del destinatario
- Il destinatario **decifra il documento** usando la propria chiave privata
- Il destinatario **verifica la firma** del mittente utilizzando la sua chiave pubblica



Chiave Asimmetrica - 1

Si basa sulle proprietà dei numeri primi:

Numeri IN divisibili solo per loro stessi o per 1

Dati due numeri primi ricavarne il prodotto

$$N1 * N2 = M$$

È un'operazione banale

Dato il prodotto, la fattorizzazione

$$M = N1 * N2$$

È un'operazione complessa se entrambi i numeri sono ignoti a priori



Chiave pubblica: Si utilizza il prodotto M

Chiave privata: Si utilizza uno dei moltiplicandi

Cifre del numero primo α Lunghezza chiave

- Sicurezza α Lunghezza chiave
- Prestazioni $\alpha 1 /$ Lunghezza chiave



Crittografia Ellittica

Si basa su due “problemi” matematici:

- Le curve ellittiche
- I campi finiti

L'operazione $a^x = b$ è banale, ma l'inversa $x = \log_a(b)$ è complicata nel campo finito

Una curva ellittica è un'equazione $y^2 = x^3 + ax + b$
La cui soluzione rende un campo finito

“Logaritmi discreti in sottogruppi ciclici di curve ellittiche su campi finiti”



Gilbert Vernam nel 1918 propose di utilizzare un cifrario di Bellaso / Vigenère con una **lunghezza di chiave pari a quella del messaggio**

La robustezza dell'algorithmo fu dimostrata matematicamente da Claude Shannon nel 1949

- Unico algorithmo la cui inviolabilità è dimostrata

É fondamentale che la chiave sia univoca poiché il riutilizzo indebolisce contro la crittoanalisi

Le proprietà della fisica quantistica garantiscono l'univocità della chiave alla creazione



Standard aperto per la crittografia

- Introdotto nel 1991 con il programma PGP
- Largamente adottato
- Robustezza giudicata immediatamente inferiore a quella militare
- Utilizza sia la crittografia simmetrica che quella asimmetrica
- Progettato per il traffico e-mail ed in seguito ampliato per cifrare file, dischi e linee di comunicazione (VPN)



GNU Privacy Guard (GPG)

- Programma Open Source gratuito
- Gestisce sia e-mail che file
- Multi-piattaforma (Android, Linux, Mac, Win)

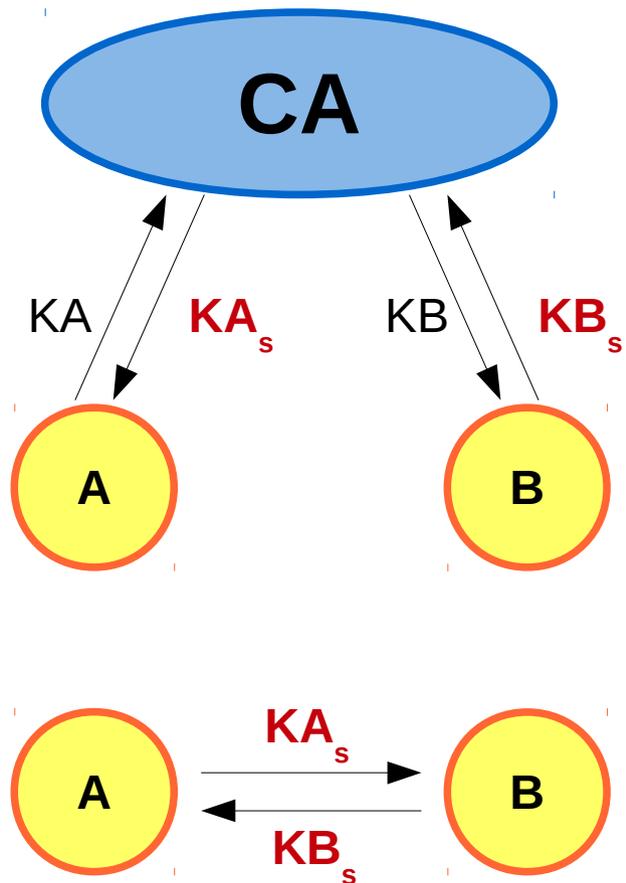
Funzionalità principali:

- Codifica, decodifica, firma e verifica dell'integrità delle informazioni
- Creazione e gestione delle chiavi
- Gestione della fiducia sia gerarchica (Certification Authority) che distribuita (Web Certification)

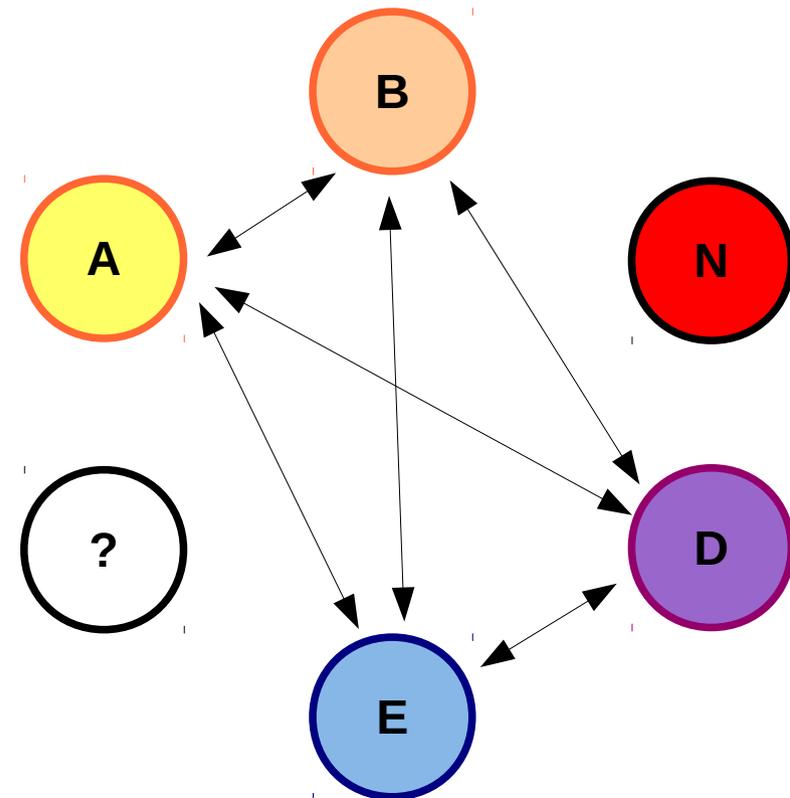


Fiducia (Trust)

HIERARCHY



WEB OF TRUST



Ogni utente possiede due portachiavi (Keyring):

- Privato: Contiene solo le chiavi dell'utente
- Pubblico: Contiene le chiavi pubbliche importate da altri utenti

Si assegna un livello ad ogni chiave:

- Unknown
- Never: Firme mai valide
- Marginal: Servono un minimo di 3 firme
- Full: Firma sempre valida
- Ultimate: Solo le chiavi personali



Strumento per cifrare file system in maniera trasparente

Crea un file system virtuale in cui salva i dati cifrati ed una cartella attraverso cui accedere ai file in chiaro

~/crypt/.encrypt è la cartella con i dati cifrati

~/crypt/encrypt è la cartella attraverso cui manipolare i dati



I software che lavorano per blocchi solitamente sono limitati ad un singolo sistema operativo:

- BitLocker (Windows) / Truecrypt (Windows XP)
- eCryptFS (Linux)
- FileVault (MacOsX)
- Geli (FreeBSD) / Softraid (OpenBSD)

EncFS è portabile:

- Disponibile per qualsiasi Linux / Unix
- Disponibile per MacOsX e Windows attraverso Boxcryptor o Safe



EncFS - Vantaggi

- Può appoggiarsi su file system locali, remoti, Spazio cloud o dischi rimovibili
- Non usa interi volumi
- Buone prestazioni
- Semplice eseguire back-up o copie dei dati
- Semplice trasferire i dati cifrati su supporti rimovibili
- Eventuali corruzioni di dati sono limitate a singoli file



EncFS - Svantaggi

- Non usa la crittografia per i metadati, ma solo per i nomi dei file ed il loro contenuto
- Un attaccante può ricavare facilmente numero e dimensioni dei file (Con uno scarto di 8 / 16 byte)
- Utilizza la medesima chiave per tutti i file
- La chiave è passibile di attacchi da chiunque abbia accesso a più versioni del cifrario



GNU Privacy Guard

- <https://www.gnupg.org>
- <https://www.gpg4win.org>
- <https://gpgtools.org/gpgsuite.html>

EncFS

- <https://github.com/vgough/encfs>
- <http://www.getsafe.org/about>
- <https://www.boxcryptor.com/en>



Informazioni & Licenze

LICENZA

Salvo dove altrimenti specificato grafica, immagini e testo della presente opera sono © Simone Giustetti. L'opera può essere ridistribuita per fini non commerciali secondo i termini della licenza:

[Creative Commons Attribuzione - Non commerciale - Condividi allo stesso modo 4.0 Internazionale](#)



È possibile richiedere versioni rilasciate sotto diversa licenza scrivendo all'indirizzo: studiosg@giustetti.net

TRADEMARK

- FreeBSD è un trademark di The FreeBSD Foundation.
- Linux è un trademark di Linus Torvalds.
- Macintosh, OS X e Mac OS X sono tutti trademark di Apple Corporation.
- PGP è un trademark di Symantec Corporation.
- UNIX è un trademark di The Open Group.
- Windows è un trademark di Microsoft Corporation.
- Alcuni algoritmi crittografici citati nella presente opera potrebbero essere protetti da trademark.

Si prega di segnalare eventuali errori od omissioni al seguente indirizzo: studiosg@giustetti.net

